



Scuola Edile Padova

A CITTADELLA NASCE UN NUOVO SPAZIO PER COSTRUIRE IL TUO FUTURO

Scuola Edile di Padova CPT apre,
in un territorio a forte densità di imprese edili,
un **nuovo spazio formativo** per andare incontro
alle esigenze dei ragazzi, delle famiglie e del mercato del lavoro.

 **CITTADELLA**

**La figura professionale
dell'Operatore Edile
è tra le più richieste
nel mercato del lavoro!**

Il percorso di studi
permette di avere:

- **Formazione concreta**
- **Strumenti Tecnologici e innovativi**
- **Esperienze con aziende del territorio**



Percorsi finanziati da:



QUALIFICA PROFESSIONALE TRIENNALE

OPERATORE EDILE

3 ANNI FORMATIVI | **990 ORE** ALL'ANNO | **400 ORE** DI STAGE

La **Qualifica Professionale Triennale** per diventare Operatore Edile della Scuola Edile di Padova CPT è rivolta a studenti in uscita dalla terza media. È finalizzata alla formazione di giovani motivati per inserirli nelle imprese edili con ruoli operativi e permette di acquisire capacità esecutive e conoscenze tecniche.

E DOPO IL TRIENNIO?

L'Attestato di Qualifica "Operatore Edile" apre le strade al futuro.
Dopo il triennio si possono intraprendere tre diverse strade:



TECNICO EDILE

DIPLOMA PROFESSIONALE

Il 4° anno si propone di formare una **figura professionale** che combini capacità esecutive nel recupero edilizio, risparmio energetico, edilizia sostenibile, opere del genio civile per la gestione del territorio con consulenze tecnico-amministrative.



GEOMETRA

DIPLOMA TECNICO

Gli studenti durante il 3° anno potranno seguire un corso integrato di circa 300 ore per potersi iscrivere, dopo aver conseguito la qualifica, alla classe IV° Geometri CAT. Potranno così diplomarsi come **Geometri di Cantiere** oppure, al termine del percorso, possono accedere all'**Università**.



ENTRARE NEL MONDO DEL LAVORO

L'Attestato di Qualifica "Operatore Edile" è riconosciuto a **livello nazionale ed europeo**.



ENTRA IN CONTATTO CON NOI

☎ 049 761168 | ✉ orientamento@scuolaedilepadova.net

scuolaedilepadova.net |    